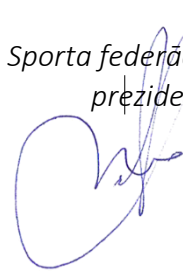


Apstiprinu:  
Latvijas Sporta federāciju padomes  
prezidents E. Fogelis



## Latvijas skolu Ziemas festivāla VIRTUĀLO SACENSĪBU NOLIKUMS.

### **I Vispārīgie mērķi un uzdevumi**

1. Latvijas skolu Ziemas festivāls (turpmāk – „Festivāls”) ir ziemas un ziemā pieejamu sporta veidu sacensības skolēniem.
2. Ņemot vērā epidemioloģisko situāciju, 2021. gadā Latvijas skolu Ziemas festivāls notiek virtuāli. Festivāls tiek organizēts kā virtuālas sacensības digitālā platformā (turpmāk – „Platforma”) ar mērķi jebkuram skolēnam bez profesionālām iemaņām ziemas un ziemā pieejamos sporta veidos ļaut piedalīties sacensībās, kas veicina jauniešus nodarboties ar ziemas un ziemā pieejamiem sporta veidiem.
3. Festivāla uzdevums ir popularizēt ziemas un ziemā pieejamos sporta veidus, sekmēt jaunatnes sporta attīstību Latvijā, veicināt Latvijas vispārējās un profesionālās izglītības iestāžu un vietējo pašvaldību iesaistīšanos jaunatnes sporta aktivitātēs un motivēt tās atbalstīt jaunatnes sportu.

### **II Virtuālā festivāla sacensību norises platforma un laiks**

No 2021. gada 19. februāra plkst. 07:00 līdz 2021. gada 04. marta plkst. 22:00 (pēc Latvijas laika) digitālajā platformā “VRace by sportheroes” (<https://www.myvrace.com/>).

### **III Virtuālā festivāla sacensību organizatoriskā vadība**

1. Festivāla organizatorisko vadību nodrošina Latvijas Sporta federāciju padome un atbalstu digitālajai platformai sniedz Francijā reģistrēts uzņēmums “Sport Heroes”.
2. Festivāla sekretariāts koordinē un nodrošina sacensību sagatavošanu un norisi:
  - 2.1. izstrādā Sacensību kopējo nolikumu;
  - 2.2. atbild par finanšu plānošanu un izmantošanu;
  - 2.3. nodrošina informācijas apriti par virtuālajām sacensībām un tās sagatavošanas organizatorisko vadību.

### **IV Festivāla organizēšanas pamatprincipi**

1. Festivāls tiek organizēts vispārējās un profesionālās izglītības iestādēm.
2. Par katru izglītības iestāžu komandu atbild un to pārstāv skolotājs (turpmāk – “komandas vadītājs”, kurš ir komandējošās organizācijas apstiprināts pārstāvis).

### **V Virtuālā festivāla sacensību mērķis un programma**

1. Sacensībās piedalās Latvijas vispārējās un profesionālās izglītības iestādes un to skolēni (turpmāk

- “dalībnieki”). Katra iestāde drīkst pieteikt vienu komandu, ko veido puīši un/vai meitenes.
2. Katras komandas mērķis ir katram skolēnam individuāli Latvijas valsts teritorijā veikt pēc iespējas lielāku attālumu (attālums tiek noteikts pēc katra dalībnieka veiktajiem kilometriem un metriem, ko fiksē viedierīces GPS) virtuālā festivāla sacensību norises laikā, kas tiek pieskaitīts skolu komandas kopvērtējumam. Veikt distanci ir iespējams izvēloties vienu vai vairākus no piedāvātajiem sporta veidiem digitālajā platformā.
  3. Virtuālā festivāla sacensību programmā iekļautie sporta veidi:
    - 3.1. Skriešana;
    - 3.2. Iešana;
    - 3.3. Nūjošana;
    - 3.4. Distanču slēpošana;
    - 3.5. Kalnu slēpošana;
    - 3.6. Snovbords.

### VI Festivāla dalībnieki

1. Sacensībās piedalās Latvijas vispārējās un profesionālās izglītības iestāžu komandas.
2. Sacensībās drīkst piedalīties visi skolēni no 1. līdz 12. klasei (dzimuši 2001. gada 1. septembrī un jaunāki).
3. Maksimālais komandu skaits sacensībās ir 100 skolas un 30 dalībnieki (līdz 15 puīšiem un 15 meitenēm) no katras skolas.
4. Dalībnieki sacensībām piesakās individuāli caur unikālu reģistrācijas saiti un kodu, kas tiks nosūtīts skolām, kuras pieteikušās dalībai sacensībās.
5. Skolas komandu nedrīkst pārstāvēt citu izglītības iestāžu audzēkņi.
6. Par sacensību dalībnieka pieteikšanos, veselības stāvokli un fizisko sagatavotību atbild komandas vadītājs.
7. Par sacensību dalībnieka drošību un veselības stāvokli sacensību laikā atbild pats dalībnieks, kā arī ja dalībnieks ir nepilngadīga persona, tad dalībnieka vecāki/aizbildņi.

### VII Pieteikumi

1. Reģistrācija dalībai Festivāla notiek - skolas komandas vadītājam (skolotājam/ai) piesakot skolu elektroniski festivāla interneta mājaslapā <https://lsfp.lv/festivals/pieteikumi>.
2. Pieteikumu elektroniskā forma darbosies no **25.01.2021. līdz 05.02.2021.**
3. Pēc pieteikuma saņemšanas un apstiprināšanas, katrai skolai Festivāla mājaslapā <https://lsfp.lv/festivals> tiks izveidota sava komanda un katrs komandas vadītājs saņems reģistrācijas saiti un 30 unikālus reģistrācijas kodus (katram skolēnam), kuras saņemot dalībnieki varēs pierēģistrēties sacensībām. **Skolēnu reģistrācija sacensībām sāksies no 12.02.2021.**

### VIII Vērtēšana

1. Sacensības notiek gan starp skolu komandām, gan starp skolēniem individuāli Latvijas skolu kopvērtējumā.
2. Sacensības notiek arī starp skolēniem vienā komandā, kas individuāli veic visgarāko attālumu neatkarīgi no izvēlētā un programmā iekļautā sporta veida/iem sacensību norises laikā.
3. Rezultāti tiks publicēti Festivāla sacensību laikā un pēc sacensību noslēguma <https://lsfp.lv/festivals> mājaslapā.

## **IX Apbalvošana**

1. Pirmās trīs skolas, kas kopvērtējumā starp visām skolām būs veikušas visgarāko attālumu, tiks apbalvotas ar kausiem.
2. Pirmie trīs skolnieki un pirmās trīs skolnieces, kas starp visu skolu dalībniekiem būs veikuši visgarāko attālumu, tiks apbalvoti ar kausiem un žurnāla "Ilustrētā Junioriem" 3 mēnešu abonementiem.
3. Pirmie trīs skolnieki un pirmās trīs skolnieces katrā skolā, kas būs veikuši visgarāko attālumu, tiks apbalvoti ar medaļām.

## **X Dalībnieku reģistrēšanās un platformas lietošana**

1. Dalībniekam, saņemot no komandas vadītāja reģistrācijas saiti un savu personīgo reģistrācijas kodu, būs iespēja pieteikties Festivāla virtuālajām sacensībām Platformā: <https://www.myvrace.com/>.
2. Dalībnieku piekļuve saviem kontiem ir iespējama tikai piekļūtot Festivāla nolikumam, kā arī piekļūtot Platformas uzturētājā "Sport Heroes" noteikumiem un privātuma politikai.
3. Dalībnieka konts tiek reģistrēts un izveidots Platformā. Dalībnieks kontu var izveidot/reģistrēt izmantojot savu e-pasta adresi, Facebook vai Google+ kontu.
4. Dalībnieks Platformā izveido kontu, norādot vārdu, uzvārdu, e-pasta adresi un paroli.
5. Dalībnieks kontam var piekļūt no jebkuras viedierīces vai citas ar internetu savienotas ierīces, izmantojot konta pieslēgšanās informāciju.
6. Lai izveidotu aplikācijas savienojumu ar Platformu, dalībnieks var izmantot šādas sporta aplikācijas: Under Armour (Map My Run, Map My Walk un Map My Fitness); Nike Run Club; Nike Training Club and Nike Training; adidas Running by Runtastic; Decathlon Coach; Fitbit; Garmin; Health Mate (Withings); Polar; Suunto; TomTom.
7. Sporta veidu aktivitātes kā:
  - 7.1. Nūjošana ir pieejama tikai šādās aplikācijās - Polar, Decathlon Coach;
  - 7.2. Distanču slēpošana ir pieejama tikai šādās aplikācijās - Polar, Suunto, Decathlon Coach;
  - 7.3. Kalnu slēpošana un snovbords ir pieejami tikai šādās aplikācijās - Polar, Suunto, Decathlon Coach, Withing Health Mate.
8. Lai aktivitātes tiktu ieskaitītas Festivāla virtuālajā sacensībā, dalībniekam ir jāreģistrējas sacensībām un jāpieslēdz sava sporta aplikācija pirms aktivitātes veikšanas. Tiks ieskaitītas tikai aktivitātes, kas veiktas pēc reģistrācijas sacensībās un pēc Festivāla virtuālā sacensību sākuma. Festivāla virtuālo sacensību norises laiks tiks norādīts sacensību aprakstā.
9. Aktivitāte ir jāsinchronizē ar Platformu pirms pasākuma norises beigu laika. Mobilās aplikācijas tiks sinchronizētas automātiski, tomēr dalībnieki tiek aicināti pārliicināties par datu sinchronizāciju pirms Festivāla virtuālo sacensību beigām.

## **XI Digitālās platformas kārtības noteikumi**

1. Festivāla organizatori nepārbaudīs dalībnieku iesniegtās informācijas precizitāti, līdz ar to katras komandas vadītājs būs atbildīgs par jebkādu no dalībnieku puses sniegtu nepatiesu informāciju. Dalībnieki apņemas sniegt korektu informāciju un atbilstoši pēc nepieciešamības atjaunot informāciju savā kontā pēc Festivāla nolikuma nosacījumiem.
2. Komandas vadītājs uzņemas atbildību par nepilngadīgiem dalībniekiem, kuri nav vēl sasnieguši 18 gadu vecumu, reģistrēšanos Platformā un izveidojot dalībnieka kontu un ir piekritis nodrošināt nepilngadīgo uzraudzību Platformā Festivāla virtuālo sacensību laikā. Komandas vadītājam ir tiesības pieprasīt nepilngadīgā dalībnieka konta darbības apturēšanu.
3. Dalībnieka konts un visi tā reģistrētie personas dati un rezultāti pieder dalībniekam.
4. Dalībnieks pats var pieprasīt dzēst, modificēt vai pārsūtīt konta datus. Lai to izdarītu, dalībnieks var

sazināties ar norādīto kontaktinformāciju Festivāla nolikuma beigās.

5. Festivāla organizatoriem nav piekļuves dalībnieku izveidotajām parolēm un tās atjaunot var katrs dalībnieks pats, ienākot Platformā. Dalībnieki ir atbildīgi par paroles drošību un aizliegts dalīties ar citām personām ar sava konta pieslēgšanās datiem.

6. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par drošību ierīcēm, no kurām pieslēdzas Platformai. Dalībnieks atbild par piekļuves ierobežošanu savām viedierīcēm un visām darbībām, kas tiek veiktas savā kontā vai izmantojot sava konta pieslēgšanās informāciju.

7. Platforma nav piemērota ar trenāžieriem veikto aktivitāšu uzskaitīšanai.

### **XII Festivāla finansējums**

1. Izdevumus, kas saistīti ar Festivāla sagatavošanu un norisi, sedz organizatori.

### **XIII Papildus informācija**

1. Reģistrēšanās platformai un jebkuru Platformas pakalpojumu izmantošana automātiski paredz piekrišanu Festivāla nolikumam.

2. Festivāla organizatoriem ir tiesības jebkurā laikā mainīt Festivāla nolikumu, publicējot jaunāko versiju <https://lsfp.lv/festivals> mājaslapā un Platformā. Jebkurā brīdī spēkā ir aktuālais Festivāla nolikums, kas publicēts Platformā.

3. Dalībniekiem ieteicams pirms reģistrēšanās uzmanīgi izlasīt Platformā publicēto Festivāla nolikuma jaunāko versiju.

4. Pēc un Festivāla virtuālo sacensību laikā katras komandas un katra dalībnieka rezultāti ar vārdu un uzvārdu tiks publicēti <https://lsfp.lv/festivals> mājaslapā.

5. Informējam, ka Festivāla virtuālo sacensību laikā iespējama pasākuma dalībnieku fotografēšana un filmēšana, kā arī pēc tam iegūtais materiāls tiks publicēts Latvijas Sporta federāciju padomes informatīvajos kanālos, sociālajos tīklos un mājaslapā [www.lsfp.lv](http://www.lsfp.lv) – sabiedrības informēšanas nolūkos.

6. Festivāla organizatoru mērķis ir sniegt dalībniekiem un komandām patīkamu pieredzi sacensībās ar precīziem un ticamiem rezultātiem. Reģistrējoties sacensībām, katrs dalībnieks apņemas sacensties godprātīgi, ievadot precīzus datus un pareizi kalibrējot savu aprīkojumu. Festivāla organizētāji patur tiesības anulēt rezultātus, kuri izskatās kļūdaini vai neierasti.

7. Festivāla organizatori ir atbildīgi par dalībnieku personas datu aizsardzību. Reģistrējoties Festivāla virtuālajām sacensībām, komandas vadītājs atzīst un dalībnieki piekrīt savu datu apstrādei Festivāla organizatoru vajadzībām – izsekojot dalībnieku progresam Festivāla virtuālo sacensību norises laikā, paziņojot sacensību rezultātus <https://lsfp.lv/festivals> mājaslapā norādot skolas nosaukumu, skolēnu vārdu un uzvārdu un apbalvojot balvu ieguvējus.

8. Dalībnieku datus apstrādā un atbalstu sniedz Latvijas Sporta federāciju padome un Francijā reģistrēts uzņēmums "Sport Heroes."

### **XIV Kontaktinformācija**

Latvijas Sporta federāciju padomes Festivāla organizators

Ronalds Režais

+371 26188064

[ronalds.rezais@lsfp.lv](mailto:ronalds.rezais@lsfp.lv)

Dalībnieku atbalsts Platformā

Sport Heroes

[help@sportheroes.group](mailto:help@sportheroes.group).